**User story**

**Conqueror Of Space**

1. **Как пользователь или администратор** я хочу, **чтобы** установка игры была максимально простой.
2. **Как пользователь я хочу**, **чтобы** у меня была возможность выбрать модель космического корабля.
3. **Как пользователь я хочу**, **чтобы** у меня была возможность выбрать уровень сложности.
4. **Как пользователь я хочу**, **чтобы** у меня была возможность выбрать игровой уровень.
5. **Как пользователь я хочу, чтобы** у меня была возможность изменить громкость эффектов и музыкального сопровождения.
6. **Как пользователь я хочу,** **чтобы** у меня была возможность просматривать счёт в таблице рекордов.
7. **Как пользователь я хочу, чтобы** у меня была возможность изменять игровое имя.
8. **Как пользователь я хочу, чтобы** внизу игрового экрана была расположена панель**, на которой** отображались бы заработанные очки, никнейм, шкала уровня, активные бонусы.
9. **Как пользователь я хочу, чтобы** у меня была возможность остановить игру.
10. **Как пользователь я хочу, чтобы** в игре у меня была возможность воспользоваться бонусами на подобии дополнительной жизни, щита, бесплотности и увеличения количества выпускаемых снарядов.
11. **Как пользователь я хочу, чтобы** в игре у меня отображались количество дополнительных жизней и время действия полученных бонусов.
12. **Как пользователь я хочу, чтобы** астероиды разного размера уничтожались после разного количества попаданий (маленькие астероиды с одного выстрела, средние с двух и т.д).
13. **Как пользователь я хочу, чтобы** в конце каждого уровня был финальный босс.
14. **Как пользователь я хочу, чтобы** у финального босса отображалась шкала здоровья.
15. **Как пользователь я хочу, чтобы** у каждого игрового уровня было разное оформление (фон, астероиды, враждебные корабли).
16. **Как пользователь я хочу,** **чтобы** в игре был анимированный фон.
17. **Как пользователь я хочу, чтобы** на загрузочных экранах отображались подсказки.
18. **Как пользователь я хочу, чтобы** в игре была динамичная музыка.
19. **Как пользователь я хочу, чтобы** в игребыла помощь, где можно было бы прочитать об игре и её механиках.
20. **Как пользователь я хочу, чтобы** в игре был раздел «Об авторе», где были бы сведения об авторе игры.
21. **Как пользователь я хочу, чтобы** в игре после прохождения уровня удачно или не удачно было меню, в котором можно было бы изменить никнейм, просмотреть количество набранных очков, пройти уровень заново, перейти к следующему уровню или вернуться в главное меню.